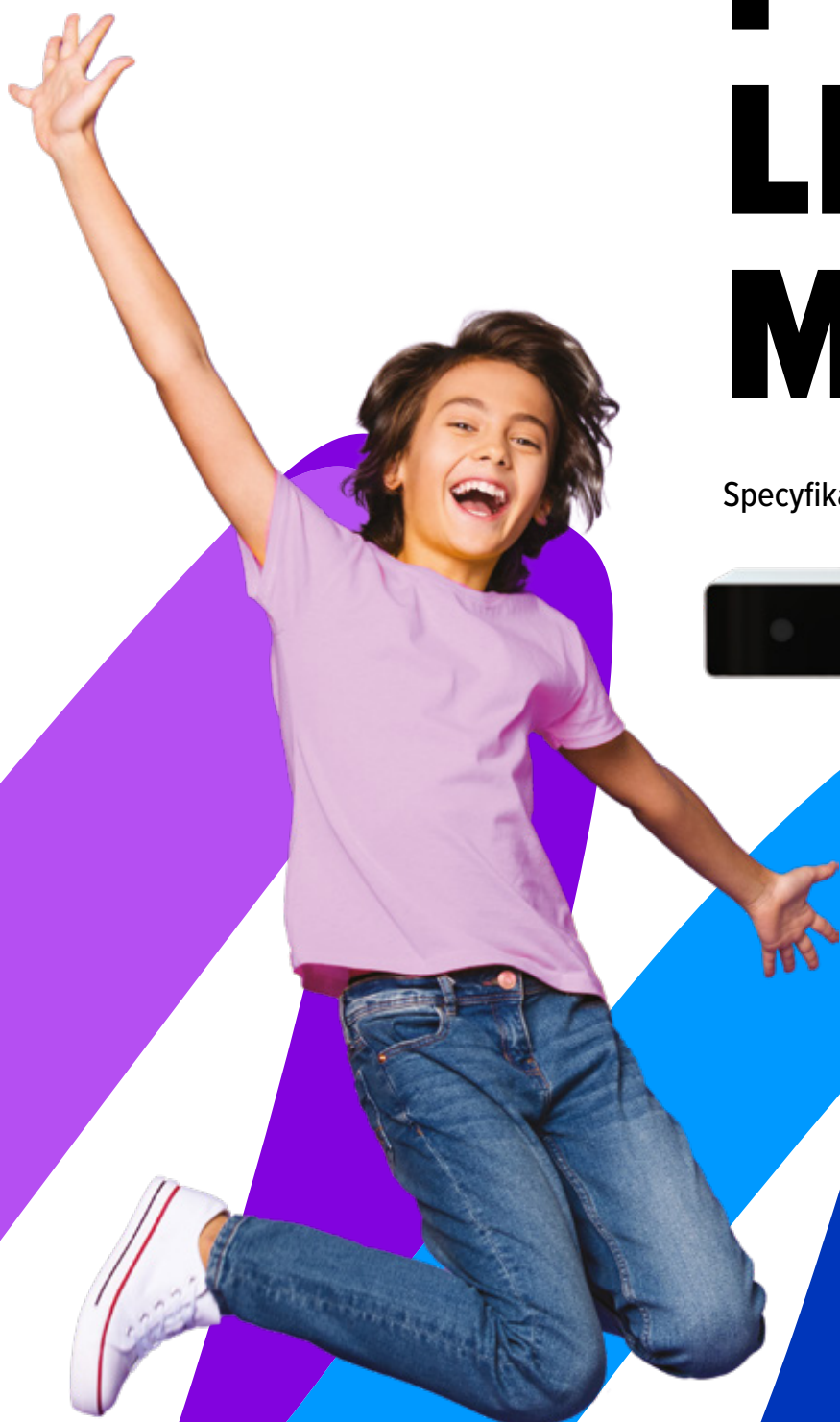


**myWally**

# LET'S PLAY, LET'S MOVE!

Specyfikacja techniczna urządzenia



## PARAMETRY FIZYCZNE

- ✓ wielkość urządzenia 37,1 x 12,9, x 5,7 cm
- ✓ waga urządzenia 2,8 kg
- ✓ komputer klasy PC:
  - procesor 10 rdzeniowy o wyniku PassMark 14 400 punktów
  - wbudowany dysk M.2 128 GB
  - wbudowany RAM 8 GB
  - 2 gniazda USB 3.0
  - 1 gniazdo USB 2.0
  - 2 gniazda HDMI
  - gniazdo RJ-45
  - obsługa Bluetooth 5.2
  - wbudowana karta sieciowa Wi-Fi 6
- ✓ moduł optyczny MUGA Tech™
  - kamery zintegrowane z urządzeniem, oparte na analizie głębi
  - detekcja pozycji ciała i kończyn w przestrzeni 3D (bez użycia kontrolerów)
  - wbudowane oprogramowanie do interpretacji i śledzenia układów ciała oraz sekwencji ruchów

## FUNKcjonalność

- ✓ sterowanie grami: układy, sekwencje i gesty ciała (bez kalibracji oraz bez użycia kontrolerów)
- ✓ plug&play
- ✓ Interfejs:
  - umożliwiający szybki wybór gier i dostęp do nowości
  - możliwość przetestowania gier przed zakupem (wersje demo aplikacji)
  - bezpłatne aktualizacje za pośrednictwem Internetu
  - serwis zdalny za pośrednictwem Internetu (bez czynnego udziału użytkownika)
  - pierwsze uruchomienie wymaga podłączenia do internetu oraz rejestracji konta użytkownika
  - obsługiwane języki interfejsu: polski
  - obsługiwane języki gier: polski, angielski, ukraiński, rosyjski

## FUNKcjonalność SYSTEMU EDUKACYJNEGO

- ✓ pakiet startowy zawiera:
  - ◆ 22 gry/aplikacje z obszarów:
    - matematyka [dodawania i odejmowanie do 100, mnożenie i dzielenie do 100, sprawność rachunkowa, szacowanie, koncentracja uwagi, spostrzegawczość, działania na zbiorach (mniejszość/większość na liczbach/obiektach), rozpoznanie cyfr rzymskich/arabskich]
    - język polski (ortografia z zakresu ż, rz, sz, ó, u, ch, h, ą, ę, om)
    - ekologia (rozpoznanie odpadów między zmieszanymi, bio, plastik/metal, papier, szkło, elektrośmieci)
    - język angielski (słownictwo: warzywa, owoce, ubrania jesienne/zimowe/wiosenne/letnie, zwierzęta dzikie/hodowlane/owady, przedmioty)
    - koordynacja ruchowa (spostregawczość, refleks, koncentracja, pamięć)
    - percepcja wzrokowa (spostregawczość, refleks, koncentracja)
    - trening emocji
    - koncentracja
    - rozrywkowe
  - ◆ obudowa dydaktyczna do gry Docieklivy korektor - narzędzie wspierające nauczyciela w równoczesnym zaangażowaniu wszystkich uczniów w temat lekcji
    - zadania logiczne do pracy grupowej w formie stacyjek
    - scenariusz do zajęć edukacyjnych z wykorzystaniem gry interaktywno-ruchowej i stacji z zadaniami (w postaci załaminowanych kart)
    - materiały do 8 stacji edukacyjnych (w postaci załaminowanych kart roboczych)
    - odpowiedzi do stacji - materiał dla nauczyciela (w postaci załaminowanych kart)
- 7 szt. pisaków suchościeralnych z gąbką



## **MONTAŻ**

---

✓ sposób montażu:

- wolnostojący
- stały: uchwyt ścienny (opcja)
- mobilny: statyw (opcja)

✓ instalacja urządzenia:

- bezpośrednio pod wyświetlaczem, wyrównany do jego środka, na wysokości od 70 do 140 cm od podłogi
- minimalna wolna przestrzeń przed urządzeniem: 150 cm (strefa gry)

## **ZAWARTOŚĆ DODATKOWA**

---

✓ przewód HDMI 2.0

✓ przewód USB A – USB B

✓ zasilacz 19V

## **WSPARCIE TECHNICZNE I GWARANCJA**

---

✓ gwarancja: 36 miesięcy

✓ produkt wyprodukowany w Polsce

✓ serwis posiadający certyfikat ISO 9001 i 14001

✓ pomoc techniczna: telefoniczna i zdalna

✓ możliwość zgłoszeń serwisowych przez formularz, na stronie producenta

✓ pełna instrukcja obsługi w języku polskim

